

# 榮富國小 113 學年度資訊教育競賽活動實施計畫

## 壹、計畫目標：

- 一、瞭解本校資訊教育之教學成效，以落實資訊融入教學之目標。
- 二、提昇學生善用資訊科技創造思考，豐富資訊教育之創意內涵。
- 三、培養學生健康上網、資訊科技正用及尊重智慧財產權之觀念，實踐資訊倫理教育及資訊素養。
- 四、提供學生落實資訊素養融入生活之機會，體會資訊與生活的關係。
- 五、能具備運用運算工具之思維能力，藉以分析問題、發展解題方法，並進行有效地決策。

## 貳、參加對象及競賽項目：

- 一、三年級：電腦英打
- 二、四年級：Micro:bit 程式設計競賽
- 三、五年級：NKNUBLOCK 程式設計競賽
- 四、六年級：畢業影片製作

## 參、競賽相關辦法：

### 一、報名時間及方式：

- (一)三年級：114 年 4 月 7 日上午 8 時起至 4 月 11 日中午 12 時止，每班至少派一位同學報名參賽，至多兩名(可由班級電腦教師推薦參加)。

報名表請繳交到科學樓 2F 資訊中心。

- (二)四年級：114 年 4 月 7 日上午 8 時起至 4 月 11 日中午 12 時止，每班派一位同學報名參賽(可由班級電腦教師推薦參加)。

報名表繳交至科學樓 2F 電腦教室 2。。

- (三)五年級：

1. 預賽：自即日起至 5 月 1 日中午 12 時止由電腦老師與級任老師依各班電腦課上課表現與作業成效由電腦老師與級任老師評定，並以此遴選產生決賽選手。

2. 決賽：每班 1 組，每組 2 名學生。

比賽當日，公告命題，依照老師的命題，完成程式。

自 114 年 5 月 1 日上午 8 時起至 5 月 16 日中午 12 時止。

報名表繳交至科學樓 2F 電腦教室 1。

- (四)六年級：以班級為單位報名參加，每班至少派出一隊參賽，每隊 1 到 3 名學生。

參賽學生需先填寫報名表後繳交至科學樓 2F 電腦教室 3。

## 二、比賽日期、時間及地點：

### (一)三年級電腦打字：

114 年 4 月 30 日(三) 07:50-08:30。地點：電腦教室 2。

### (二)四年級 Micro:bit 程式設計競賽：

114 年 4 月 23 日(三) 07:50-08:30。地點：電腦教室 2，請提前 10 分鐘至比賽場地集合點名。

### (三)五年級 NKNUBLOCK 程式設計競賽：

114 年 6 月 4 日(三)

12:30 公告座位表

13:00-16:00，現場完成作品繳交。

15:00-16:00，繳交作品後即可離去，請家長協助接送。

地點：電腦教室 1。

### (四)六年級畢業影片創作：

即日起至 114 年 5 月 21 日 12:00 截止，完成作品繳交

作品交至電腦教室 3 丁文鋒老師。

## 三、評分標準及注意事項：

三年級 電腦英打	<ol style="list-style-type: none"><li>1. 競賽主題：校園打字王/英打/英文文章 (比賽題目於現場隨機抽題決定)。</li><li>2. 競賽方式：每人每次 3 分鐘，共進行 2 次。在兩次競賽中，以打字得分較高者，做為該次競賽之成績。</li><li>3. 計分標準：以打字時間 3 分鐘結束或整篇文章打字完成後，電腦程式計算之成績為標準。</li><li>4. 若有同分者，以比較彼此另一次的分數做為判斷標準；若再同分，則再競賽一次以決定勝負。</li><li>5. 電腦教室提供鍵盤打字使用，自備鍵盤亦可。</li><li>6. 競賽過程中，參賽選手不得刻意發出聲響干擾同學，情節嚴重者，則取消比賽資格。</li></ol>
四年級 Micro:bit 程式設計 競賽	<ol style="list-style-type: none"><li>1. 競賽工具：使用【MakeCode for micro:bit】軟體。</li><li>2. 競賽方式：<ol style="list-style-type: none"><li>(1)採現場比賽，命題以課堂的教學範例為基礎，競賽當日會修改題目。</li><li>(2)競賽當日須使用電腦教室所提供的電腦，現場不提供網路，競賽學</li></ol></li></ol>

	<p>生不得攜帶任何文具、設備入場。</p> <p>(3)作答時間一共 40 分鐘，可提前繳交，作答完成需將程式碼依規定的檔名上傳至老師的電腦。</p> <p>(4)評分標準：以完成命題所要求的正確性給分，名次依總得分高低排序，若有同分者，以使用時間較少者獲勝。</p>
五年級 NKNUBLOCK 程式設計 競賽	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 創作工具：NKNUBLOCK(v3.00 版)、5016B 教具板。</li> <li>2. 競賽方式：決賽選手由電腦老師與級任老師，依預賽結果遴選產生，每班 1 組，每組 2 名學生。</li> <li>3. 比賽當日，公告命題，及範例錄影檔。</li> <li>4. 測驗重點：               <ul style="list-style-type: none"> <li>情境分析。20%</li> <li>情境流程圖。20%</li> <li>程式流程圖。20%</li> <li>NKNUBLOCK 的積木堆疊。20%</li> <li>程式的整體性與完整性。20%</li> </ul> </li> <li>5. 依照上課繳交作業方式，繳交完賽作品。</li> <li>6. 評審方式及標準：聘請校內電腦老師參與評審。</li> </ol>
六年級 畢業影片 創作	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 隊員組成：六年級各班學生，以班級為單位報名參加，每班至少派出一隊參賽，每隊 1 到 3 名學生。</li> <li>2. 作品繳交：即日起至 114 年 5 月 21 日 12:00 截止，作品交給丁文鋒老師。</li> <li>3. 作品格式：影片解析度 1080P(HD)：1920x1080 以上。</li> <li>4. 影片長度：3 分鐘以內。</li> <li>5. 影片主題：與六年級畢業相關之主題均可。</li> <li>6. 製作方式(範例)：               <ol style="list-style-type: none"> <li>6-1 教師先指導學生編寫影片腳本，腳本編寫完成後再進行數位照片、影片後續攝影編排剪輯。</li> <li>6-2 畢業影片分為片頭、內容及片尾三大段落，可加入免費或自製背景音樂。</li> <li>6-3 作品內不得使用未經授權的照片及音樂，以免違反著作權法。</li> <li>6-4 製作軟體：沒有限制，可使用電腦課程教授之 iMovie、威力導演或其它影音剪輯軟體</li> <li>6-5 影片製作需由各隊同學獨自完成，若有違反競賽公平則取消獲獎資格。</li> </ol> </li> <li>7. 評分標準：影片結構 40%、整體風格 30%、製作技術 30%，總分 100 分。</li> </ol>

## 獎勵

三、四、五、六年級依比賽成績錄取特優、優等及佳作至多各 2 名(隊)，其餘參賽同學另設參加獎項以資鼓勵。

特優：每人獎狀一紙及禮券 200 元。

優等：每人獎狀一紙及禮券 150 元。

佳作：每人獎狀一紙及禮券 100 元。

參賽獎：每人獎狀一紙及禮券 50 元。

## 肆、經費來源：

活動經費擬由本校 114 年預算之學生活動費項下支應。

## 伍、本計畫經校長核定後施行，修正時亦同。