

榮富國小 109 學年度資訊教育競賽活動實施計畫

壹、計畫目標：

- 一、瞭解本校利用網際網路之教學成效，以落實資訊融入教學之目標。
- 二、提昇學生善用資訊科技創造思考，豐富資訊教育之創意內涵。
- 三、培養學生健康上網、資訊科技正用及尊重智慧財產權之觀念，實踐資訊倫理教育及資訊素養。
- 四、推廣自由軟體之應用。
- 五、提供學生落實資訊素養融入生活之機會，體會資訊與生活的關係。
- 六、能具備運用運算工具之思維能力，藉以分析問題、發展解題方法，並進行有效地決策。

貳、參加對象及競賽項目：

- 一、三年級：電腦打字。(中文打字-注音)
- 二、四年級：電腦繪圖。(Inkscape 軟體)
- 三、五年級：Scratch 程式設計競賽-分遊戲組、動畫組。
- 四、六年級：畢業影片製作。

參、競賽相關辦法：

一、報名時間及方式：

1. 三年級、四年級：110 年 4 月 12 日上午 8 時起至 4 月 22 日中午 12 時止，各年級同學向電腦教師報名。三年級、四年級每班至少派一位同學報名參賽，至多兩名(可由班級電腦教師推薦參加)。
2. 五年級：由各班學生組隊參加，每隊 1-2 名學生，分遊戲組、動畫組，每隊只限報名一組參賽，專題呈現，不限領域，作品繳交 110 年 4 月 19 日(星期一)上午 8 時至 4 月 28 日(星期三)中午 12 時止。
3. 六年級：各班學生組隊參加，每隊 1-3 名學生。

二、比賽日期、時間及地點：

1. 三年級電腦打字：110 年 4 月 28(三) 07:50 至 08:30。地點：電腦教室三。
2. 四年級電腦繪圖：110 年 4 月 29(四) 07:50 至 08:30。地點：電腦教室二。
3. 五年級 Scratch 程式設計競賽：分遊戲組、動畫組，專題呈現，不限領域，自 110 年 4 月 19 日(一)上午 8 時至 4 月 28 日(三)中午 12 時止，完成作品繳交(交到電腦教室 1 吳老師或資訊中心郭老師)。
4. 六年級畢業影片創作：即日起至 110 年 5 月 14 日 12:00 截止，畢業影片需上傳到個人 Youtube 頻道後，至指定網址填寫報名表單，方完成報名手續。報名表單網址：<https://forms.gle/dFXAy59BTazt69Pu9>

三、評分標準及注意事項：

三年級 電腦打字	<ol style="list-style-type: none">1. 競賽主題：我是ㄅㄆㄇ中打高手-為為的快打高手 28 新注音符號鍵盤測驗全。 http://www.kiec.kh.edu.tw/typing/index.asp2. 競賽時間：每次 200 秒，進行 2 次。3. 兩次競賽中，以打字得分較高者，做為該次競賽之成績。4. 若有同分者，則比較另一個分數；若再同分，則再競賽一次。5. 電腦教室提供鍵盤打字使用，自備鍵盤亦可使用。
-------------	---

	<ol style="list-style-type: none"> 6. 競賽過程中，得配戴耳機，亦可選擇不戴。 7. 競賽過程中，不得刻意發出聲響干擾同學，違者扣該次成績 1000 分；情節嚴重者，則取消比賽資格。
四年級 電腦繪圖	<ol style="list-style-type: none"> 1. 繪圖比賽題目：母親節卡片設計！ 比賽說明：運用自由軟體，親手繪製一張母親節賀卡，獻給終年辛苦照顧我們的媽媽，並祝福她母親節快樂！ 2. 所有作品以電腦安裝之 Inkscape 繪圖軟體繪製。 3. 不得使用現成圖片，凡經評審發現或經檢舉使用現成者，該作品取消參賽資格。 4. 作品解析度統一規定為 1024x768 pixel，並且以 JPG 或 PNG 格式存檔。 5. 評分標準：主題性：25%、原創性：30%、美術技法：15%、電腦技法：30%
五年級 Scratch 程式設計競賽	<ol style="list-style-type: none"> 1. 創作工具：SCRATCH 圖形化程式設計軟體 SCRATCH 3.0。 2. 競賽組別及方式：分遊戲組、動畫組，專題呈現，不限領域，每人限報名一項。 3. 作品繳交：110 年 4 月 19 日(一)上午 8 時至 4 月 28 日(三)中午 12 時止，繳交之作品須包含主題名稱，程式檔案(副檔名為.sb2)以學生班級名牌號碼命名(60130.sb2)。 <ul style="list-style-type: none"> ● 五年級：完成作品繳交到電腦教室 1 吳老師 4. 參賽作品必須為作者原創，不得盜用或抄襲他人作品。作品中使用之圖片及聲音等，須註明出處，並取得著作權人授權使用。 5. 參賽作品如有偽造資料、抄襲等情事，經查屬實者取消該參賽資格，獲獎者追回其獎狀及獎品。 6. 評審方式及標準：聘請校內電腦老師參與評審：程式設計（含技巧性、邏輯性）35%、完整性 25%、創意性 35%、創用 CC 標示 5%。
六年級畢業 影片創作	<ol style="list-style-type: none"> 1. 隊員組成：六年級各班學生，以班級為單位報名參加，每隊至多 3 名學生。 2. 作品繳交：即日起至 110 年 5 月 14 日 12:00 截止，畢業影片需上傳到個人 Youtube 頻道後，至指定網址填寫報名表單，方完成報名手續。 3. 報名表單網址：https://forms.gle/dFXAy59BTazt69Pu9 4. 作品格式：上傳到 Youtube 視訊大小 1024x768 以上，請勿降低，避免畫面品質不佳或下載時間過長等問題。 5. 影片主題：與六年級畢業影片相關之主題均可。影片主標題：榮富國小第幾屆幾班畢業影片-次標題自訂。 6. 製作方式(範例)： <ol style="list-style-type: none"> A. 教師先指導學生編寫影片腳本，腳本編寫完成後再進行數位照片、影片後續攝影編排剪輯。 B. 畢業影片分為片頭、內容及片尾三大段落，可加入免費或自製背景音樂。 C. 作品內不得使用未經授權的照片及音樂，以免違反著作

	<p>權法。製作軟體：建議使用學校教學之威力導演或其他影音剪輯軟體(自由軟體)。</p> <p>D. 影片製作需由各隊同學獨自完成，若有違反競賽公平取消獲獎資格。</p> <p>7. 評分標準：影片結構 40%、整體風格 30%、製作技術 30%，總分 100 分。</p>
--	---

肆、 獎勵

三、四、六年級錄取特優至多 2 名、優等至多 3 名以及佳作至多 5 名；五年級遊戲組及動畫組，分別錄取特優至多 1 名、優等至多 2 名以及佳作至多 3 名，視繳交作品情況調整增加或減少獎次，於兒童朝會公開頒獎。

特優：獎狀一紙及禮券 150 元。(六年級禮券 300 元)

優等：獎狀一紙及禮券 100 元。(六年級禮券 240 元)

佳作：獎狀一紙及禮券 80 元。(六年級禮券 150 元)

伍、 經費來源：

活動經費由本校 110 年預算之學生活動費項下支應，預估所需經費約新台幣 5,250 元整。

陸、 本計畫經校長核定後施行，修正時亦同。