

榮富國小 111 學年度資訊教育競賽活動實施計畫

壹、計畫目標：

- 一、瞭解本校資訊教育之教學成效，以落實資訊融入教學之目標。
- 二、提昇學生善用資訊科技創造思考，豐富資訊教育之創意內涵。
- 三、培養學生健康上網、資訊科技正用及尊重智慧財產權之觀念，實踐資訊倫理教育及資訊素養。
- 四、提供學生落實資訊素養融入生活之機會，體會資訊與生活的關係。
- 五、能具備運用運算工具之思維能力，藉以分析問題、發展解題方法，並進行有效地決策。

貳、參加對象及競賽項目：

- 一、三年級：電腦英打
- 二、四年級：簡報設計-PowerPoint
- 三、五年級：Scratch 程式設計競賽
- 四、六年級：畢業影片製作

參、競賽相關辦法：

一、報名時間及方式：

1. 三年級：每班至少派一位同學報名參賽，至多兩名(可由班級電腦教師推薦參加)。報名表繳交期限自 112 年 4 月 10 日上午 8 時起至 4 月 14 日中午 12 時止，並請將報名表繳交至科學樓 2F 電腦教室三(如附件)。
2. 四年級：由各班學生報名參加，以個人報名為原則，每班至少一位(以上)學生參賽。作品繳交 112 年 4 月 24 日(一)上午 8 時至 4 月 28 日中午 12:00 止。
3. 五年級：由各班學生組隊參加。每班最多 2 組，每組 2 名學生。報名表繳交期限自 112 年 4 月 10 日上午 8 時起至 4 月 14 日中午 12 時止。
4. 六年級：各班學生組隊參加，每隊 1~3 名學生，即日起至 112 年 4 月 28 日中午 12:00 止。

二、比賽日期、時間及地點：

1. 三年級電腦英打：112 年 4 月 26(三) 07:50 至 08:30。地點：電腦教室三，請提前 10 分鐘至比賽場地集合點名。
2. 四年級簡報設計：以 PowerPoint2021 製作、『認識昆蟲』為主題，自 112 年 4 月 24 日(一)上午 8 時至 4 月 28 日中午 12:00 止，完成作品繳交(交到電腦教室 2 周金城老師)。
3. 五年級 Scratch 程式設計競賽：比賽當日，公告命題，依照老師的命題，完成程式。地點視報名人數使用電腦教室 1-3 間。每間 14 組。比賽時間為 112 年 4 月 26 日(三)13 時至 16 時止，現場完成作品繳交。
4. 六年級畢業影片創作：即日起至 112 年 4 月 28 日 12:00 截止，完成作品上傳繳交網址：<https://forms.gle/ztuRsxdpQQeMjSHt7>(相關問題可洽電腦教室 3 吳正義老師)。

三、評分標準及注意事項：

三年級 電腦打	1. 競賽主題：校園打字專家_國小進階版/三年級/英打【精選文章 1-5 篇】(比賽題目於現場隨機抽題決定)。 2. 競賽方式：每人每次 3 分鐘，共進行 2 次。在兩次競賽中，以
------------	---

字	打字得分較高者，做為該次競賽之成績。 3. 計分標準：以「速度」-「錯誤率」=總積分計算。 4. 若有同分者，以比較彼此另一次的分數做為判斷標準；若再同分，則再競賽一次以決定勝負。 5. 電腦教室提供鍵盤打字使用，自備鍵盤亦可。 6. 競賽過程中，參賽選手不得刻意發出聲響干擾同學，違者扣該次總積分 100 分；情節嚴重者，則取消比賽資格。
四年級 簡報設計	1. 作品以 PowerPoint2021 製作，於期限前上傳至教師指定的雲端儲存空間。 2. 競賽主題以『認識昆蟲』為主，簡報作品總頁數 5-15 頁。 3. 作品繳交 112 年 4 月 24 日(一)上午 8 時至 4 月 28 日中午 12:00 止。繳交之作品須包含主題名稱，檔案以學生班級名牌號碼命名(40128.pptx)。 4. 選手可自行上網蒐集其它參考素材。 5. 參賽作品必須為作者原創，不得盜用或抄襲他人作品。作品中使用的圖片及聲音等，須註明出處，並取得著作權人授權使用。 6. 參賽作品如有偽造資料、抄襲等情事，經查屬實者取消該參賽資格，獲獎者追回其獎狀及獎品。 7. 評審方式及標準：資料結構 20%、內容完整 30%、手法創意 20%、版面安排設計 20%、色彩美觀 10%
五年級 Scratch 程式設計競賽	1. 創作工具：SCRATCH 圖形化程式設計軟體 SCRATCH 3.0。 2. 競賽方式：由各班學生組隊參加每班最多 2 組，每組 2 名學生。 3. 比賽當日，公告命題，及作品完成範例錄影檔。 4. 測驗重點： ● 計分與計時的變數設置。20% ● 改變向量圖角色的造型。20% ● 以背景特效製作動畫轉場效果。10% ● 分身的製作。10% ● 角色的配音。20% ● 程式的整體性與完整性。20% 5. 依照上課繳交作業方式，繳交完賽作品。 6. 評審方式及標準：聘請校內電腦老師參與評審。
六年級 畢業影片創作	1. 隊員組成：六年級各班學生，以班級為單位報名參加，每班至少派出一隊參賽，每隊 1-3 名學生。 2. 作品繳交：即日起至 112 年 4 月 28 日(五)12:00 截止，完成作品上傳繳交網址：https://forms.gle/ztuRsxdpQQeMjSHt7 3. 作品格式：影片解析度 1080p (HD)：1920x1080 以上。 4. 影片主題：與六年級畢業影片相關之主題均可。 5. 製作方式(範例)： A. 教師先指導學生編寫影片腳本，腳本編寫完成後再進行數位照片、影片後續攝影編排剪輯。 B. 畢業影片分為片頭、內容及片尾三大段落，可加入免費或自製背景音樂。 C. 作品內不得使用未經授權的照片及音樂，以免違反著作權法。製作軟體不限，可使用電腦課程之 iMovie、Canva 或其

	他影音剪輯軟體(自由軟體)。 D. 影片製作需由各隊同學獨自完成，若有違反競賽公平取消獲獎資格。 6. 評分標準：影片結構 40%、整體風格 30%、製作技術 30%，總分 100 分。
--	--

肆、獎勵

三、四、五、六年級錄取特優至多 2 名(隊)、優等至多 3 名(隊)以及佳作至多 5 名(隊)，視繳交作品情況調整增加或減少獎次，於兒童朝會公開頒獎。

特優：每人獎狀一紙及禮券 100 元。

優等：每人獎狀一紙及禮券 80 元。

佳作：每人獎狀一紙及禮券 50 元。

伍、經費來源：

活動經費由本校 112 年預算之學生活動費項下支應，預估所需經費約新台幣 4,830 元整。

陸、本計畫經校長核定後施行，修正時亦同。

承辦人：

教務主任：

會計主任：

校長：

附件一

榮富國小 111 學年度資訊教育競賽三年級電腦英打報名表

班級：三年 班				
學生座號	參賽學生姓名 1		學生座號	參賽學生姓名 2

班級導師：_____

電腦老師：_____

中華民國 112 年 4 月 日

附件一

榮富國小 111 學年度資訊教育競賽三年級電腦英打報名表

班級：三年 班				
學生座號	參賽學生姓名 1		學生座號	參賽學生姓名 2

班級導師：_____

電腦老師：_____

中華民國 112 年 4 月 日

附件二

榮富國小 112 學年度資訊教育競賽五年級 SCRATCH 程式設計競賽報名表

班級：五年 班，A 組				
學生座號	參賽學生姓名 1		學生座號	參賽學生姓名 2

班級導師：_____

電腦老師：_____

中華民國 112 年 4 月 日

榮富國小 112 學年度資訊教育競賽五年級 SCRATCH 程式設計競賽報名表

班級：五年 班，B 組				
學生座號	參賽學生姓名 1		學生座號	參賽學生姓名 2

班級導師：_____

電腦老師：_____

中華民國 112 年 4 月 日