

榮富國小 110 學年度資訊教育競賽活動實施計畫

壹、計畫目標：

- 一、瞭解本校資訊教育之教學成效，以落實資訊融入教學之目標。
- 二、提昇學生善用資訊科技創造思考，豐富資訊教育之創意內涵。
- 三、培養學生健康上網、資訊科技正用及尊重智慧財產權之觀念，實踐資訊倫理教育及資訊素養。
- 四、提供學生落實資訊素養融入生活之機會，體會資訊與生活的關係。
- 五、能具備運用運算工具之思維能力，藉以分析問題、發展解題方法，並進行有效地決策。

貳、參加對象及競賽項目：

- 一、三年級：中文打字-注音。
- 二、四年級：簡報設計-PowerPoint
- 三、五年級：Scratch 程式設計競賽-遊戲組
- 四、六年級：畢業影片製作。

參、競賽相關辦法：

一、報名時間及方式：

1. 三年級：111 年 4 月 11 日上午 8 時起至 4 月 15 日中午 12 時止，每班至少派一位同學報名參賽，至多兩名(可由班級電腦教師推薦參加)。報名表請繳交到科學樓 2F 資訊中心。
2. 四年級：由各班學生報名參加，以個人報名為原則，每班至少一位(以上)學生參賽。作品繳交 111 年 4 月 25 日(一)上午 8 時至 5 月 6 日(五)中午 12 時止。
3. 五年級：由各班學生組隊參加，每隊 1-2 名學生，製作遊戲程式，以專題呈現不限領域，作品繳交 111 年 4 月 25 日(一)上午 8 時至 5 月 6 日(五)中午 12 時止。
4. 六年級：各班學生組隊參加，每隊 1~3 名學生。即日起至 111 年 5 月 6 日中午 12:00 止。

二、比賽日期、時間及地點：

1. 三年級電腦打字：111 年 4 月 27(三) 07:50 至 08:30。地點：電腦教室三。
2. 四年級簡報設計：以 PowerPoint2019 製作、傳染病防治為主題，自 111 年 4 月 25 日(一)上午 8 時至 5 月 6 日(五)中午 12 時止，完成作品繳交(交到電腦教室 2 蔡老師)。
3. 五年級 Scratch 程式設計競賽：遊製作遊戲程式，以專題呈現不限領域，自 111 年 4 月 25 日(一)上午 8 時至 5 月 6 日(五)中午 12 時止，完成作品繳交(交到電腦教室 1 吳老師)。
4. 六年級畢業影片創作：即日起至 111 年 5 月 6 日 12:00 截止，完成作品繳交(交到電腦教室 3 藍老師)。

三、評分標準及注意事項：

三年級電腦	<ol style="list-style-type: none">1. 競賽主題：我是ㄅㄆㄇㄏ中打高手-為為的快打高手 28 新注音符號鍵盤測驗全。注音測驗軟體下載網址： https://drive.google.com/file/d/14xTLzt3pfTATGVka59HSW1BgjKLSsc47/view2. 競賽方式：每次 200 秒，進行 2 次。兩次競賽中，以打字得分較
-------	---

打字	<p>高者，做為該次競賽之成績。</p> <p>3. 若有同分者，則比較另一個分數；若再同分，則再競賽一次。</p> <p>4. 電腦教室提供鍵盤打字使用，自備鍵盤亦可使用。</p> <p>5. 競賽過程中，得配戴耳機，亦可選擇不戴。</p> <p>6. 競賽過程中，不得刻意發出聲響干擾同學，違者扣該次成績 1000 分；情節嚴重者，則取消比賽資格。</p>
四年級 簡報 設計	<p>1. 作品以 PowerPoint2019 製作，於期限前上傳至教師指定的雲端儲存空間。</p> <p>2. 競賽主題以傳染病防治為主，簡報作品總頁數 5-10 頁。</p> <p>3. 作品繳交 111 年 4 月 25 日(一)上午 8 時至 5 月 6 日(五)中午 12 時止。繳交之作品須包含主題名稱，檔案以學生班級名牌號碼命名(40128.ppt)。</p> <p>4. 選手可自行上網蒐集其它參考素材。</p> <p>5. 參賽作品必須為作者原創，不得盜用或抄襲他人作品。作品中使用之圖片及聲音等，須註明出處，並取得著作權人授權使用。</p> <p>6. 參賽作品如有偽造資料、抄襲等情事，經查屬實者取消該參賽資格，獲獎者追回其獎狀及獎品。</p> <p>7. 評審方式及標準：資料結構 20%、內容完整 30%、手法創意 20%、版面安排設計 20%、色彩美觀 10%</p>
五年級 Scratch 程式設計 競賽	<p>1. 創作工具：SCRATCH 圖形化程式設計軟體 SCRATCH 3.0。</p> <p>2. 競賽組別及方式：由各班學生組隊參加，每隊 1-2 名學生，製作遊戲程式，以專題呈現不限領域，</p> <p>3. 作品繳交 111 年 4 月 25 日(一)上午 8 時至 5 月 6 日(五)中午 12 時止。繳交之作品須包含主題名稱，程式檔案以學生班級名牌號碼命名(60130.sb2)。</p> <p>● 五年級：完成作品繳交到電腦教室 1 吳老師</p> <p>4. 參賽作品必須為作者原創，不得盜用或抄襲他人作品。作品中使用之圖片及聲音等，須註明出處，並取得著作權人授權使用。</p> <p>5. 參賽作品如有偽造資料、抄襲等情事，經查屬實者取消該參賽資格，獲獎者追回其獎狀及獎品。</p> <p>6. 評審方式及標準：聘請校內電腦老師參與評審：程式設計（含技巧性、邏輯性）35%、完整性 25%、創意性 35%、創用 CC 標示 5%。</p>
六年級 畢業影片創作	<p>1. 隊員組成：六年級各班學生，以班級為單位報名參加，每隊至多 3 名學生。</p> <p>2. 作品繳交：即日起至 111 年 5 月 6 日 12:00 截止，完成作品繳交（交到電腦教室 3 藍老師）。。</p> <p>3. 作品格式：上傳到 Youtube 視訊大小 1024x768 以上，請勿降低，避免畫面品質不佳或下載時間過長等問題。</p> <p>4. 影片主題：與六年級畢業影片相關之主題均可。影片主標題：榮富國小第 31 屆班畢業影片-次標題自訂。</p> <p>5. 製作方式(範例)： A. 教師先指導學生編寫影片腳本，腳本編寫完成後再進行數位照</p>

	<p>片、影片後續攝影編排剪輯。</p> <p>B. 畢業影片分為片頭、內容及片尾三大段落，可加入免費或自製背景音樂。</p> <p>C. 作品內不得使用未經授權的照片及音樂，以免違反著作權法。製作軟體：建議使用學校教學之威力導演或其他影音剪輯軟體（自由軟體）。</p> <p>D. 影片製作需由各隊同學獨自完成，若有違反競賽公平取消獲獎資格。</p> <p>6. 評分標準：影片結構 40%、整體風格 30%、製作技術 30%，總分 100 分。</p>
--	--

肆、 獎勵

三、四、五、六年級錄取特優至多 2 名(隊)、優等至多 3 名(隊)以及佳作至多 5 名(隊)，視繳交作品情況調整增加或減少獎次，於兒童朝會公開頒獎。

特優：每人獎狀一紙及禮券 100 元。

優等：每人獎狀一紙及禮券 80 元。

佳作：每人獎狀一紙及禮券 50 元。

伍、 經費來源：

活動經費由本校 111 年預算之學生活動費項下支應，預估所需經費約新台幣 4,830 元整。

陸、 本計畫經校長核定後施行，修正時亦同。